

Doğuş Üniversitesi Rektörlüğünden:

ÖĞRETİM ÜYESİ ALIM İLANI

Üniversitemizin aşağıda belirtilen birimlerinde açık bulunan kadrolarına 2547 sayılı Yükseköğretim Kanununun 23. maddesi ile Öğretim Üyeliğine Yükseltme ve Atama Yönetmeliğinin ilgili maddeleri uyarınca, Öğretim Üyeleri alınacaktır.

- Doktor Öğretim Üyesi kadrosuna başvuracak adayların YÖK Formatlı özgeçmişini, lisans, yüksek lisans, doktora belgesini, 2 adet vesikalık fotoğrafını, bilimsel çalışma ve yayınlarını içeren 4 adet Flash bellek veya CD'yi dilekçe ekinde ilanın yayım tarihinden itibaren 15 gün içinde 25.04.2025 Cuma günü saat 17:00'a kadar posta ile ya da elden teslim etmek suretiyle Fakülte Dekanlığı'na ve Yüksekokulu Müdürlüğü'ne başvurmaları gerekmektedir.

- Kadrolara başvuracak adayların yukarıda belirtilen evraklarıyla beraber; Doğuş Üniversitesi Akademik Yükseltme ve Atama Yönergesi ekinde yer alan puanlama tablosu ile ilgili Başvuru Dilekçelerini öldurarak başvuru sırasında teslim etmeleri gerekmektedir.

- Yurtdışından alınmış diplomaların denkliğinin onaylanmış olması gerekmektedir.

- Kargo veya postadan kaynaklı gecikmeler dikkate alınmayacak olup gecikmelerden Üniversitemiz sorumlu değildir. Başvuru evraklarının son başvuru zamanı olan 25.04.2025 Cuma günü saat 17:00'a kadar ilgili dekanlığa ulaştırılmış olması gerekmektedir.

BAŞVURU ADRESİ:

Doğuş Üniversitesi Sanat ve Tasarım Fakültesi Dekanlığı, Dudullu Yerleşkesi: Dudullu OSB Mah. Tıoyolu Cad.N:265/1 34775 Ümraniye/İstanbul Tel: 444 79 97 / www.dogus.edu.tr

FAKÜLTE	BÖLÜM/ PROGRAM	KADRO SAYISI	ALANI	ÜNVAN
Sanat ve Tasarım Fakültesi	Mimarlık	1	Mimarlık lisans mezunu olmak, Mimari tasarım alanında yüksek lisans ve doktora derecelerine sahip olmak. Yükseköğretim Kurumlarında ders verme deneyimine sahip olmak. Web of Science (SCIE, SSCI, AHCI, ESCI) veya Scopus kapsamındaki dergilerde bilimsel çalışma yapmış olmak.	Dr. Öğr. Üyesi
	İç Mimarlık	2	İç Mimarlık veya İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı lisans mezunu olmak. İç Mimarlık veya İç Mimari Tasarım alanında yüksek lisans ve doktora / sanatta yeterlik derecelerine sahip olmak. Yükseköğretim Kurumlarında ders verme deneyimine sahip olmak, İç Mimarlık alanında TR Dizin kapsamındaki dergilerde bilimsel çalışma yapmış olmak.	Dr. Öğr. Üyesi
	Dijital Oyun Tasarımı	1	Bilgisayar / Yazılım Mühendisliği, Dijital Oyun Tasarımı, Oyun ve Etkileşim Teknolojileri, Oyun Teknolojileri, Bilgisayar Animasyonu ve Oyun Teknolojileri bölümlerinden birinden lisans mezunu olmak ve ilgili alanlarda tezli yüksek lisans ve doktora derecelerine sahip olmak. Dijital Oyun Tasarımı alanında bilimsel çalışmalar yapmış olmak.	Dr. Öğr. Üyesi

3681/1-1

Doğuş Üniversitesi Rektörlüğünden:

ÖĞRETİM ELEMANI ALIM İLANI

2547 sayılı Yükseköğretim Kanununda belirtilen koşullar ile 09.11.2018 Tarihli 30590 Sayılı Resmî Gazete'de yayımlanan "Öğretim Üyesi Dışındaki Öğretim Elemanı Kadrolarına Yapılacak Atamalarda Uygulanacak Merkezi Sınav ile Giriş Sınavlarına İlişkin Usul ve Esaslar Hakkında Yönetmelik" Hükümleri ve 17 Nisan 2020 Tarih ve 31102 sayılı Resmî Gazete'de yayımlanan "Yükseköğretim Kanunu İle Bazı Kanunlarda Değişiklik Yapılmasına Dair Kanun" maddesi uyarınca, ARAŞTIRMA GÖREVLİSİ ve ÖĞRETİM GÖREVLİSİ alınacaktır.

ÖĞRETİM GÖREVLİLERİ İÇİN ARANAN KOŞULLAR:

1- ALES ‘ten en az 70 puan almış olmak.

2- En az tezli yüksek lisans derecesine sahip olmak veya lisans ve yüksek lisans derecesini birlikte veren programlardan mezun olmak.

3- Yabancı Diller Birimi için YDS’den veya eşdeğerliği Yükseköğretim Kurulu’nca kabul edilen bir sınavdan İngilizce puan türünde en az 85 puan veya muadili bir puan almış olmak.

ARAŞTIRMA GÖREVLİLERİ İÇİN ARANAN KOŞULLAR:

1- ALES sınavından en az 70 puan almış olmak

2- YDS’den veya eşdeğerliği Yükseköğretim Kurulu’nca kabul edilen bir sınavdan İngilizce puan türünde en az 50 puan veya muadili bir puan almış olmak (İngilizce eğitim veren bölümler için YDS’den veya eşdeğerliği kabul edilen bir sınavdan İngilizce puan türünde en az 85 almış olmak).

3- Araştırma görevlisi kadrosuna başvurabilmek için sınavın yapıldığı yılın ocak ayının birinci günü itibarıyla otuz beş yaşını doldurmamış olmak.

BAŞVURUDA İSTENEN BELGELER:

1- Başvuru Dilekçesi (Dilekçe, başvurulana kadro ve iletişim bilgilerini içeren ıslak imzalı olmalıdır.)

2- YÖK Formatında Türkçe Özgeçmiş

3- Öğrenim Belgeleri (Lisans-Yüksek Lisans -Doktora diploma ve Lisans transkript belgesinin aslı ya da onaylı örneği, öğrenci olanlardan Lisansüstü Eğitim gördüğüne dair öğrenci belgesi)

4- ALES Belgesi (ALES muafiyeti için, görev yapılan Yükseköğretim Kurumlarından alınacak hizmet belgesi ve atama olur yazısı)

5- YDS veya Eşdeğerliği Yükseköğretim Kurulu’nca Kabul Edilen Sınav Belgesi

6- Nüfus Cüzdan Fotokopisi

7- 2 adet Vesikalık Fotoğraf (Son altı ay içerisinde çekilmiş olmalı)

8- SGK Hizmet Dökümü (e-Devlet üzerinden alınan barkodlu belge)

9- Adli Sicil Kaydı Belgesi

İLANIMIZIN;

Başvuru Tarihi : 10.04.2025

Son Başvuru Tarihi : 25.04.2025

Ön Değerlendirme Tarihi : 28.04.2025

Giriş Sınavı Tarihi : 29.04.2025

Sonuç Açıklama Tarihi : 30.04.2025

- Yurt dışından alınmış diplomaların denkliğinin onaylanmış olması gerekir.

- Ön değerlendirme ve giriş sınavı sonuçları belirtilen sonuç açıklama tarihlerinde www.dogus.edu.tr adresinde yayımlanacaktır.

- Belirtilen şartları taşıyanlar bölüm ile ilgili birimlere şahsen veya posta yoluyla başvurabilirler. Kargo veya postadan kaynaklı gecikmeler dikkate alınmayacak olup gecikmelerden Üniversitemiz sorumlu değildir. Başvuru evraklarının son başvuru zamanı olan 25.04.2025 Cuma günü saat 17:00’a kadar ilgili dekanlık veya müdürlüğe ulaştırılmış olması gerekmektedir.

BAŞVURU ADRESİ:

Sanat ve Tasarım Fakültesi Dekanlığı, Meslek Yüksekokulu Müdürlüğü; Dudullu Yerleşkesi Dudullu OSB Mah. Natoyolu Cad.N:265/1 34775 Ümraniye - İstanbul

Tel: 444 79 97 / www.dogus.edu.tr

İktisadi ve İdari Bilimler Fakültesi Dekanlığı: Bahçelievler, Bosna Blv No: 140, 34680 Üsküdar/İstanbul

Tel: 444 79 97 / www.dogus.edu.tr

FAKÜLTE	BÖLÜM/ PROGRAM	ÜNVAN	KADRO SAYISI	ALES	ALES PUAN TÜRÜ	YDS	ÖZEL AÇIKLAMALAR
Meslek Yüksekokulu	Bilgisayar Programcılığı	Öğr. Gör.	1	70	Herhangi bir puan türü	-	Bilgisayar Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği, Yapay Zeka Mühendisliği, Matematik Mühendisliği, Matematik ve Bilgisayar Bilimleri, Bilişim Sistemleri Mühendisliği, Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliği, Bilgisayar Bilimi ve Mühendisliği, Kontrol ve Bilgisayar Mühendisliği, İstatistik ve Bilgisayar Bilimi, Bilgisayar Teknolojileri, Elektrik-Elektronik Mühendisliği, Bilgisayar Öğretmenliği, Bilgisayar Sistemleri Öğretmenliği, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği, Bilişim Sistemleri ve Teknolojileri, Bilgisayar Bilimleri, Bilgisayar Teknolojisi ve Bilişim Sistemleri, Siber Güvenlik, Yönetim Bilişim Sistemleri, Matematik- Bilgisayar bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak ve aynı alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.
	İç Mekan Tasarımı	Öğr. Gör.	1	70	Herhangi bir puan türü	-	İç Mimarlık, İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı veya Endüstriyel Tasarım bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak ve ilgili alanlardan birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak.
İktisadi ve İdari Bilimler Fakültesi	Yönetim Bilişim Sistemleri	Arş. Gör.	1	70	E.A.	75	Yönetim Bilişim Sistemleri, Yönetim Bilimleri, Yazılım Mühendisliği, Bilgisayar Mühendisliği, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri, Enformatik, İşletme, Bilişim Sistemleri Mühendisliği, Bilişim Sistemleri ve Teknolojileri, Matematik, Matematik Mühendisliği, İşletme Mühendisliği, Kontrol ve Otomasyon Mühendisliği, Enformatik ve Bilgisayar Bilimleri alanlarının birinden lisans ve tezli yüksek lisans mezunu olup, aynı alanların birinde doktora yapıyor olmak.
Sanat ve Tasarım Fakültesi	Tekstil ve Moda Tasarımı	Arş. Gör.	1	70	Herhangi bir puan türü	75	Tekstil ve Moda Tasarımı, Tekstil Tasarımı, Moda Tasarımı veya Tekstil Tasarımı bölümlerinden birinden lisans ve tezli yüksek lisans mezunu olup, aynı alanların birinde doktora / sanatta yeterlik yapıyor olmak.
	Dijital Oyun Tasarımı	Arş. Gör.	1	70	Herhangi bir puan türü	75	Bilgisayar / Yazılım Mühendisliği, Dijital Oyun Tasarımı, Oyun ve Etkileşim Teknolojileri, Oyun Teknolojileri, Bilgisayar Animasyonu ve Oyun Teknolojileri, İletişim Tasarımı, İletişim ve Tasarım, Çizgi Film ve Animasyon bölümlerinden birinden lisans mezunu olmak ve aynı alanların birinde tezli yüksek lisans ya da doktora / sanatta yeterlik yapıyor olmak.